



## MUNICÍPIO DE FORMIGA – MG

### Diretoria de Compras Públicas

RUA BARÃO DE PIUNHI, 92 A (2º ANDAR) - CENTRO - FORMIGA – MG  
TELEFONE: (037) 3329 1844 - 3329 1843  
CEP 35570-148 - EMAIL: [licitcompras@yahoo.com.br](mailto:licitcompras@yahoo.com.br)

### ATA DA SESSÃO

ORIGINAL ASSINADO

A Comissão de Contratação designada pela Portaria nº 6.127, de 25 de julho de 2025, nos termos da Lei nº 14.133, de 1º de abril de 2021, reuniu-se dia 31 de julho de 2025, às 9:00 horas, para continuidade dos procedimentos relativo ao **Processo Licitatório nº 138/2025, Concurso 01/2025**, cujo objeto é selecionar e contratar empresa especializada para realizar o desenvolvimento do game “Patrimônio Divertido Virtual”. Inicialmente a Comissão de Contratação esclarece que conforme atribuições estabelecidas na legislação vigente, informa ser responsável apenas pela verificação do cumprimento das normas da licitação, eximindo-se do cunho operacional da elaboração dos estudos preliminares, termos de referência, avaliação de mercado e, ainda, não ser responsável por decisões técnicas e discricionárias dos gestores, cabendo à Autoridade Máxima a designação dos responsáveis pela gestão e fiscalização do contrato administrativo. Informa, ainda, que em razão de a sessão ter ocorrido de forma presencial, a mesma foi gravada em áudio e vídeo, estando disponível através do link <https://www.youtube.com/watch?v=nEM7LVys2CU>, conforme previsto na Lei Federal 14.133/2021. Em razão da ausência da servidora Andreza Cristiane de Souza Fernandes por motivo de estar de férias, a Comissão de Contratação foi auxiliada pela servidora Eliana Maria de Sousa, membro da equipe de apoio. A Comissão de Contratação recebeu o parecer técnico emitido pela Banca de Avaliação, no qual declarou a empresa FIGU LTDA tecnicamente habilitada (doc. anexo). Posto isso, a Comissão de Contratação julga HABILITADA e declara VENCEDORA a empresa FIGU LTDA. Nada mais havendo a tratar, a Comissão de Licitação declarou a sessão encerrada.

---

Ana Cristina Nepomuceno

---

Amanda Francêz

---

Eliana Maria de Sousa



# PREFEITURA MUNICIPAL DE FORMIGA

CNPJ Nº. 16.784.720/0001-25

Secretaria Municipal de Cultura

Alameda Francisco Chico Goião, S/N – Santa Tereza - CEP: 35576-1115 - FORMIGA-MG (37) 998337350

## PARECER TÉCNICO

O licitante do **Processo Licitatório nº 138/2025 – Concurso nº 001/2025**, cujo objeto é a seleção de empresa especializada para realizar o desenvolvimento do game “Patrimônio Divertido Virtual” **FIGU LTDA** está tecnicamente HABILITADO, conforme pontuação a seguir:

### CRITÉRIO A – CURRÍCULO DO PROPONENTE

CRITÉRIO	PONTUAÇÃO	PONTUAÇÃO OBTIDA
A1 - Jogos eletrônicos produzidos	10 pontos por obra produzida (máximo: 3 obras)	20
A2 - Jogos eletrônicos premiados	5 pontos por premiação (máximo: 10 prêmios)	5
A3 - Produções em outros mercados	5 pontos por obra produzida (máximo: 3 obras)	15
Pontuação máxima no CRITÉRIO A		40

### CRITÉRIO B – CURRÍCULO DA EQUIPE

CRITÉRIO	PONTUAÇÃO	PONTUAÇÃO OBTIDA
B1 - Membros da equipe com participação em produção de jogos eletrônicos	5 pontos por profissional (máximo: 6 profissionais)	20
B2 - Premiação individual, recebida por membro da equipe em produções de jogos eletrônicos	2 pontos por premiação (máximo: 10 prêmios)	4
B3 - Membros da equipe com participação em produção em outros mercados	2 pontos por profissional (máximo: 6 profissionais)	2
B4 - Premiação individual, recebida por membro da equipe em produções de outros mercados	1 ponto por premiação (máximo: 12 prêmios)	1
Pontuação máxima no CRITÉRIO B		27

### CRITÉRIO C – NATUREZA QUALITATIVA DO PRODUTO

CRITÉRIO	PARÂMETRO	MARGEM	PONTUAÇÃO OBTIDA
C1 - Acesso	Formas de acesso ao jogo	Modo online ou presencial Somente modo online Somente modo presencial	5
C2 - Performance Técnica	Latência média (ping em ms)	< 50 ms 50 – 99 ms 100 – 149 ms 150 – 199 ms 200ms +	20



# PREFEITURA MUNICIPAL DE FORMIGA

CNPJ Nº. 16.784.720/0001-25

Secretaria Municipal de Cultura

Alameda Francisco Chico Goião, S/N – Santa Tereza - CEP: 35576-1115 - FORMIGA-MG (37) 998337350

C3 - Jogabilidade	FPS (Frames por segundo)	120+ FPS 90 a 119 FPS 60 a 89 FPS 30 a 59 FPS < 30 FPS	20
C4 - Compatibilidade	Plataformas suportadas	Multiplataforma (PC, console e mobile) PC e consoles PC e mobile Apenas uma plataforma (PC, console ou mobile) Plataforma nichada (VR, arcade, etc.)	12
C5 - Multiplayer	Quantidade de jogadores simultâneos	10+ jogadores 8 ou 9 jogadores 6 ou 7 jogadores 4 ou 5 jogadores 2 ou 3 jogadores Jogo somente individual	20
C6 - Áudio <i>(Efeitos sonoros que contribuem com a imersão e a jogabilidade)</i>	Quantidade de efeitos sonoros que compõem o áudio do jogo	30+ efeitos sonoros 25 a 29 efeitos sonoros 20 a 24 efeitos sonoros 15 a 19 efeitos sonoros < 15 efeitos sonoros	5
C7 - Inclusão	<i>Neste critério a pontuação pode ser acumulativa</i>	Jogo apresenta narração em áudio Jogo legendado	10
PONTUAÇÃO MÁXIMA NO CRITÉRIO C			92

Pontuação Bônus: 0

Pontuação TOTAL: 154

*Leandro de Lima Damasceno*  
Leandro de Lima Damasceno

*Thais de Paula Parreira*  
Thais de Paula Parreira

*André Luiz da Cruz*  
André Luiz da Cruz

Banca de Avaliação, designada por meio da portaria nº 6.032, de 12 de maio de 2025.